



FEDERACION
MEXICANA DE
CHARRERIA, A.C.

TIEMPO
ACTUACION

puntas:
rutina:
total:

CONSEJO DIRECTIVO FMCH 2017-2020

HOJA DE CALIFICACION

PARA ESCARAMUZAS

CATEGORIA

NUMERO DE
PARTICIPACION

CALIFICACION
OFICIAL

evento: _____ sede: _____ hora: _____ fecha: _____

ESCARAMUZA: _____ asociacion: _____ estado: _____

capitana: _____ tels: _____ e-mail: _____

instructor: _____ tel: _____ asoc. donde está federado: _____ e-mail: _____

INFRACCIONES EN PRESENTACION

ARREOS y VESTUARIO	motivos	puntos menos
entrar con caballo con trencitas, pintados, con dibujos de su pelaje, adomos, etc.		
cada concepto diferente	-2	
crinolinas sin almidonar	-2	
otros		

TOTAL DE INFRACCIONES POR PRESENTACION _____

INFRACCIONES VARIAS:

motivos:	min.	puntos menos
no respetar el horarios de reconocimiento	-6	
en la presentacion entrar despues de 1 min.	-2	
en la presentacion mas de 8 minutos	-5	
usar musica mexicana no tradicional	-6	
por no presentarse al servicio medico	-6	

TOTAL DE INFRACCIONES VARIAS _____

VACIADO GENERAL DE JUECES EXCLUSIVAMENTE PARA PROMEDIAR

concepto	jueZ uno	jueZ dos	jueZ tres
nombre de la jueZ			
rutina base + adicionales			
total de puntas			
infracciones de rutina			
infracciones presentacion			
infracciones varias			
rutina no obligatoria			
total de cada jueZ =			

CALIFICACION PROMEDIO
(En caso de promediar)

PUNTAS

nombre completo de la competidora	poner mano (+1)	linea recta (+1)	velocidad (+1)	dentro rectan (+1)	a una mano (+1)	saludo charro (+1)	tiempos			total metros	adicionales		infracciones	TOTAL
							3 (+3)	2 (+4)	1 (+5)		10 - 15.50 (+1)	15.51 - 20 (+2)		
1														
2														

NOMBRE DE LA JUEZ	CALIFICACION

firma

motivos de descalificacion: por hacer sombra o acompañar. por no arrancar al primer intento o por regresarse despues de haber arrancado sin esperar a que el ruedo este desocupado. por salir rayando por un costado del rectangulo o no rayar dentro del mismo. por no salir por el frente del rectangulo despues de saludar. por rehusarse o pararse de manos el caballo en cualquier momento. por no rayar o parar con las manos o por picar. por no parar al ser llamado de la rienda. por caída de la competidora con o sin caballo. por intervencion de persona ajena. por contacto fisico o recibir objetos de cualquier persona. por no hacer alto total.

total puntos _____

firma capitana _____

comentarios:



ESCARAMUZA

EJERCICIO NUMERO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	SUMA BASE RUTINA
CONCEPTO													+
VALOR DEL EJERCICIO													ADICIONALES REALES
ADICIONALES NO LLENAR													+
<div style="border: 1px solid black; border-radius: 50%; padding: 10px; width: fit-content; margin: auto;"> DIBUJOS (ORIENTADOS SEGUN MANGA-RUEDO) </div>	MANGA	MANGA	MANGA	MANGA	MANGA	MANGA	MANGA	MANGA	MANGA	MANGA	MANGA	MANGA	TOTAL RUTINA
<div style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">ENTRADA</div>													SUMA DE = INFRACCIONES
<div style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">SALIDA</div>													
INFRACCIONES	RUEDO	RUEDO	RUEDO	RUEDO	RUEDO	RUEDO	RUEDO	RUEDO	RUEDO	RUEDO	RUEDO	RUEDO	
dist . en EJECUCION y CUAJE -2													
defec. de ejecución GIRO (cualquier valor, grados) -4	d/a/l/Z	d/a/l/Z	d/a/l/Z	d/a/l/Z	d/a/l/Z	d/a/l/Z	d/a/l/Z	d/a/l/Z	d/a/l/Z	d/a/l/Z	d/a/l/Z	d/a/l/Z	
defec. ejecución LINEAL -6	d/a/c/v/	d/a/c/v/	d/a/c/v/	d/a/c/v/	d/a/c/v/	d/a/c/v/	d/a/c/v/	d/a/c/v/	d/a/c/v/	d/a/c/v/	d/a/c/v/	d/a/c/v/	
TROTE, PARO, VELOCIDAD, ROCE -2	t/p/v/r	t/p/v/r	t/p/v/r	t/p/v/r	t/p/v/r	t/p/v/r	t/p/v/r	t/p/v/r	t/p/v/r	t/p/v/r	t/p/v/r	t/p/v/r	
REHUSE , paro de MANOS -6													
no mantener círc. COLADERA -2													
choque en no ejec. -10													
caída con caballo -4													
no entrada ó salida ejer. -2													
horcajadas -4													
castigo no necesario -4													
perdida de arreo -2													
paro de actuación todas .no alto total en salida -6													
salida de integrante / cambio de dirección en cuaje -6													
no señalar preparacion -6													
no señalar giros, grados y tiempos cd -2													
entrar ó salir s/saludar Ó galopar -2													
descalificación- 100% <small>choque, 2 veces el mismo ejercicio, caída sin caballo, por no ejecutar, algún ejercicio, alterar el orden, ejecutar diferente al dibujo por diseño, no por distancias, intervención de persona, por no cruzar ó girar, etc.</small>													

OBSERVACIONES: Claves en los recuadros de arriba ya sean defectos y/o velocidad:
 Defectos de Ejecución Lineal (menos 6): D= Destiempo / A= Abierto / C= por hacer en forma de "C" (coladera) V= No completar vuelta (abanico) Defectos en giros (menos 4): D= Destiempo / L= Distancia Lateral abierta (giros de parejas) / A= Abierto / Z= Desplazamiento
 Velocidad y/o cambio de ritmo (menos 2): T= Trote / P= Paro (individual) / V= Velocidad / R=Roce

infracciones rutina	+		
infracciones presentacion	+		
infracciones varias	+		
subtotal	=		
-25 variedad	-		
TOTAL INFRACCIONES			

TOTAL INFRACCIONES			
rutina base + adicionales			
puntas +			
subtotal +			
total infracciones =			
TOTAL CALIFICACION			

SECRETARIA DEL DEPORTE

“Charrería, tradición ecuestre en México”

Patrimonio Cultural Inmaterial de la Humanidad

Isabel La Católica No. 108
 Col. Centro C.P. 06080 México, D.F.
 Tel: 5709 1094 • 5709 4838 • 5709 4793
 www.fmcharrería.com

